



RÈGLEMENTS DE VOLLEYBALL

➤ **Début de la partie**

- Un délai de dix minutes est prévu avant chaque partie, en fonction de la partie précédente, pour permettre aux équipes de se préparer et de s'échauffer.
- Toute équipe qui n'est pas présente à l'heure de début de la partie prévue à l'horaire perdra la rencontre par défaut.
- En cas de retard dû à la partie précédente, une période minimale de cinq minutes non chronométrées sera accordée pour l'échauffement.
- Les deux équipes seront invitées au centre du terrain, avant le début de la partie, afin de prendre part à la poignée de main officielle. Désormais, ce rituel ne sera plus nécessaire à la fin de la partie.

➤ **Disqualification d'une équipe**

- Toute disqualification d'équipe entraînera un pointage officiel de 25 à 0 pour la partie en faveur de l'équipe adverse.

Motifs de disqualification

- ✗ Toute équipe qui oublie de se présenter à une partie ou qui arrive en retard au-delà du délai accordé.
- ✗ Toute équipe qui utilise des moyens malhonnêtes ou commet un acte de tricherie pour remporter une partie.
- ✗ Toute équipe qui fait jouer un joueur non admissible sans l'approbation du consultant sportif.

➤ **Composition de l'équipe**

- Le nombre de joueurs sur le terrain est de six.
- Un minimum de cinq joueurs sera toléré pour commencer ou continuer une partie.
- Il est fortement recommandé d'avoir un minimum de deux substituts sur le banc pour tenir compte du risque de blessures qui pourraient survenir lors d'une partie.
- Pour pouvoir s'inscrire, une équipe doit être constituée d'un minimum de sept joueurs.
- Il est strictement interdit pour une équipe féminine de compter un ou plusieurs garçons; par contre, une ou plusieurs filles peuvent faire partie d'une équipe masculine.
- Aucun participant ne peut faire partie de plus d'une équipe durant l'événement.



JEUX INTERSCOLAIRES DU CONSEIL EN ÉDUCATION DES PREMIÈRES NATIONS



➤ Déroulement des parties

Parties préliminaires

- Les parties préliminaires comportent deux manches de vingt-cinq points.
- Une troisième manche peut être jouée sous deux conditions. Les deux équipes doivent être d'accord pour la jouer et la manche doit débuter au moins quinze minutes avant le début de la prochaine partie à l'horaire.
- En cas d'égalité (une partie gagnée par chacune des équipes après deux manches), la troisième manche agira de bris d'égalité et sera comptabilisée.
- Dans le cas où une équipe remporte deux manches, la troisième manche se jouera de façon non-officielle. Le score de la troisième manche ne comptera pas.
- Afin d'empêcher les retards et d'assurer un bon échauffement pour toutes les équipes, tous les matchs doivent prendre fin cinq minutes avant le début de la prochaine partie à condition que l'équipe gagnante mène par deux points.

Parties éliminatoires

- Pour avoir le droit de disputer une partie éliminatoire, un joueur doit avoir joué au moins une partie en ronde préliminaire.
- Les parties éliminatoires sont des deux de trois; la première équipe à remporter deux manches se verra déclarée gagnante de la partie.
- En cas d'égalité (une partie gagnée par chacune des équipes après deux manches), l'issue d'une troisième manche déterminera le gagnant.
- Chaque équipe a droit à un temps d'arrêt de trente secondes par manche.
- Le pointage est calculé selon le système ping-pong; chaque échange aboutit à un point.

➤ Hauteur du filet

10-12 ans 13-15 ans Féminin et Mixte	2m15
13-15 ans Masculin 16-18 ans Féminin et Mixte	2m24
16-18 ans Masculin	2m35

➤ Contact du ballon

- Le ballon peut entrer en contact avec n'importe quelle partie du corps.
- La double touche est interdite en tout temps. Cependant, les arbitres utiliseront leur jugement pour tolérer, à un certain point, qualité de contact égal aux deux équipes. Ceci est fait dans le but de favoriser des échanges.

➤ Service

- Le serveur peut servir de n'importe quelle position, derrière la ligne de fond.
- Lorsque le ballon touche le filet, mais qu'il se retrouve en terrain adverse, le service est bon et le jeu continue.

➤ Équipes mixtes

- La catégorie d'âge des équipes mixtes est établie en fonction du garçon le plus âgé.
- Il est interdit aux garçons de bloquer une fille attaquant au filet; par contre, il n'y a pas de restrictions pour les filles. Afin de rendre le jeu intéressant, il serait donc indiqué de placer les garçons face à face sur le terrain.
- Il y aura dorénavant une catégorie **mixte réglementaire**



JEUX INTERSCOLAIRES DU CONSEIL EN ÉDUCATION DES PREMIÈRES NATIONS



- Les équipes **mixtes réglementaires** doivent compter un minimum de deux filles et de deux garçons sur le terrain en tout temps.
 - Si vous avez moins de deux filles dans votre équipe, vous devez vous inscrire dans la catégorie **masculine**.
 - Les règlements de participation des équipes mixtes sont donnés sous réserve de modifications selon la situation des équipes inscrites.
 - Comme l'objectif est de faire participer un maximum de jeunes, les équipes seront invitées par le consultant sportif à s'entendre sur certains règlements en fonction du nombre de formations inscrites et de leur réalité.
- **Classement des équipes dans les catégories**
- Les équipes sont classées selon le nombre de victoires et de défaites qu'elles ont obtenues en ronde préliminaire.

Lorsqu'il y a égalité au classement et que les équipes NE JOUENT PAS TOUTES les unes contre les autres en ronde préliminaire :

- ✓ On comptabilise les points pour, c'est-à-dire les points marqués par sa propre équipe, et les points contre, c'est-à-dire les points concédés par sa propre équipe, pour calculer la différence entre les deux, ou le différentiel.
 - ✓ L'équipe ayant le différentiel le plus élevé obtiendra le meilleur rang au classement.
 - ✓ Si deux équipes ont le même différentiel, l'équipe ayant remporté la partie disputée entre les deux formations à égalité accédera à la meilleure position au classement.
- Au besoin, le classement des deux équipes qui sont à égalité sera établi par tirage au sort

Lorsqu'il y a égalité au classement et que les équipes JOUENT TOUTES les unes contre les autres en ronde préliminaire :

- ✓ L'équipe ayant remporté la partie disputée entre les deux formations à égalité accédera à la meilleure position au classement.
- ✓ S'il y a plus de deux équipes à égalité, on procédera au calcul du différentiel.
- ✓ Au besoin, le classement des équipes qui sont à égalité sera établi par un tirage au sort.

N. B. : Le consultant sportif des Jeux interscolaires du CEPN se réserve le droit de rendre une décision définitive relativement aux présents règlements.