



Règlements de volleyball

Début de la partie

- ✓ Un délai de dix minutes est prévu avant chaque partie, en fonction de la partie précédente, pour permettre aux équipes de se préparer et de s'échauffer.
- ✓ Toute équipe qui n'est pas présente à l'heure de début de la partie prévue à l'horaire perdra la rencontre par défaut.
- ✓ En cas de retard dû à la partie précédente, une période minimale de cinq minutes non chronométrées sera accordée pour l'échauffement.

Disqualification d'une équipe

- ✓ Toute disqualification d'équipe entraînera un pointage officiel de 25 à 0 pour la partie en faveur de l'équipe adverse.

Motifs de disqualification

- ✓ Toute équipe qui oublie de se présenter à une partie ou qui arrive en retard au-delà du délai accordé.
- ✓ Toute équipe qui utilise des moyens malhonnêtes ou commet un acte de tricherie pour remporter une partie.
- ✓ Toute équipe qui fait jouer un joueur non admissible sans l'approbation du consultant sportif.

Composition de l'équipe

- ✓ Le nombre de joueurs sur le terrain est de six.
- ✓ Un minimum de cinq joueurs sera toléré pour commencer ou continuer une partie.
- ✓ Il est fortement recommandé d'avoir un minimum de deux substituts sur le banc pour tenir compte du risque de blessures qui pourraient survenir lors d'une partie.
- ✓ Pour pouvoir s'inscrire, une équipe doit être constituée d'un minimum de sept joueurs.
- ✓ Il est strictement interdit pour une équipe féminine de compter un ou plusieurs garçons; par contre, une ou plusieurs filles peuvent faire partie d'une équipe masculine.
- ✓ Aucun participant ne peut faire partie de plus d'une équipe durant l'événement.

Déroulement des parties

Parties préliminaires

- ✓ Chaque partie préliminaire comporte deux manches de vingt-cinq points chacune, puis une troisième de quinze points.
- ✓ Les trois manches doivent être disputées lors des parties préliminaires.



JEUX INTERSCOLAIRES DU CONSEIL EN ÉDUCATION DES PREMIÈRES NATIONS



Parties éliminatoires

- ✓ Pour avoir le droit de disputer une partie éliminatoire, un athlète doit avoir joué au moins une partie en ronde préliminaire.
- ✓ Les parties éliminatoires sont des deux de trois; la première équipe à remporter deux manches se verra déclarée gagnante de la partie.
- ✓ En cas d'égalité (une partie gagnée par chacune des équipes après deux manches), l'issue d'une troisième manche déterminera le gagnant.
- ✓ Chaque équipe a droit à un temps d'arrêt de trente secondes par manche.
- ✓ Le pointage est calculé selon le système ping-pong; chaque échange aboutit à un point.

Hauteur du filet

L'arbitre déterminera la hauteur du filet au début du tournoi et celle-ci demeurera la même tout au long des Jeux interscolaires du CEPN.

- ✓ Chez les filles :
 - **10-12 ans** : 2 m
 - **13-15 ans** : 2,10 m
 - **16-18 ans** : 2,24 m
- ✓ Chez les garçons :
 - **10-12 ans** : 2,10 m
 - **13-15 ans** : 2,24 m
 - **16-18 ans** : 2,35 m

Contact du ballon

- ✓ Le ballon peut entrer en contact avec n'importe quelle partie du corps.
- ✓ La double touche est interdite en tout temps.

Service

- ✓ Le serveur peut servir de n'importe quelle position, derrière la ligne de fond.
- ✓ Lorsque le ballon touche le filet, mais qu'il se retrouve en terrain adverse, le service est bon et le jeu continue.

Équipes mixtes

- ✓ La catégorie d'âge et la hauteur du filet des équipes mixtes sont établies en fonction du garçon le plus âgé.
- ✓ Il est interdit aux garçons de bloquer une fille attaquant au filet; par contre, il n'y a pas de restrictions pour les filles. Afin de rendre le jeu intéressant, il serait donc indiqué de placer les garçons face à face sur le terrain.



JEUX INTERSCOLAIRES DU CONSEIL EN ÉDUCATION DES PREMIÈRES NATIONS



- ✓ Pour être valide, une équipe mixte ne peut compter plus de deux garçons à la fois sur le terrain.
- ✓ Toute équipe qui désire faire jouer trois garçons ou plus sur le terrain en même temps doit s'inscrire dans la catégorie masculine.
- ✓ Une équipe qui compte moins de garçons que l'équipe adverse doit accepter tout désavantage possible.
 - * Les règlements de participation des équipes mixtes sont donnés sous réserve de modifications selon la situation des équipes inscrites.
 - * Comme l'objectif est de faire participer un maximum de jeunes, les équipes seront invitées par le consultant sportif à s'entendre sur certains règlements en fonction du nombre de formations inscrites et de leur réalité.

Classement des équipes dans les catégories

- ✓ Les équipes sont classées selon le nombre de victoires et de défaites qu'elles ont obtenues en ronde préliminaire.
- ✓ **Lorsqu'il y a égalité au classement et que les équipes NE JOUENT PAS TOUTES les unes contre les autres en ronde préliminaire :**
 - On comptabilise les points pour, c'est-à-dire les points marqués par sa propre équipe, et les points contre, c'est-à-dire les points concédés par sa propre équipe, pour calculer la différence entre les deux, ou le différentiel.
 - L'équipe ayant le différentiel le plus élevé obtiendra le meilleur rang au classement.
 - Si deux équipes ont le même différentiel, l'équipe ayant remporté la partie disputée entre les deux formations à égalité accédera à la meilleure position au classement.
 - Au besoin, le classement des deux équipes qui sont à égalité sera établi par tirage au sort.
- ✓ **Lorsqu'il y a égalité au classement et que les équipes JOUENT TOUTES les unes contre les autres en ronde préliminaire :**
 - L'équipe ayant remporté la partie disputée entre les deux formations à égalité accédera à la meilleure position au classement.
 - S'il y a plus de deux équipes à égalité, on procédera au calcul du différentiel.
 - Au besoin, le classement des équipes qui sont à égalité sera établi par un tirage au sort.

N. B. : Le consultant sportif des Jeux interscolaires du CEPN se réserve le droit de rendre une décision définitive relativement aux présents règlements.